



Câmara Municipal de Ouro Branco

Ouro Branco, de de 2021

REQUERIMENTO Nº 124 /2021

Exmo. Sr
Leandro Marcelo de Souza
Presidente da Câmara

A Vereadora que abaixo assina, requer nos moldes do art. 137, Inciso II e art. 106, § único, ambos do Regimento Interno, ouvido o Plenário o seguinte:

Colocar em apreciação (**discussão e votação**) na reunião do dia 27/04/2021 o presente requerimento.

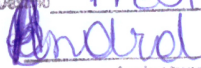
Requeremos ao Executivo Municipal,

Nos sejam apresentadas todas as informações sobre os contratos de aplicação de massa asfáltica, através de operação tapa-buracos e/ou de capeamento de vias a saber:

TAPA BURACOS:

- 1- Referente ao Projeto Básico:
 - a. Modelo construtivo a ser adotado;
 - b. Cronograma previsto;
 - c. Orçamento detalhado dos custos das obras, com quantitativos e preços unitários.
- 2- Referente ao Processo de Licitação:
 - a. Divulgação do processo licitatório (Edital);
 - b. Empresas participantes qualificadas;
 - c. Empresas desclassificadas (se houver);
 - d. Ata da reunião de licitação e participantes;
 - e. Adjudicação;
 - f. Recursos (se houver).
- 3- Referente à Execução:
 - a. Contrato e aditivos (se houver);
 - b. Medições até a última efetuada.

Câmara Municipal de Ouro Branco
Protocolo Geral

Nº 0340 Data entrada 26/04/2021
Horário 15:02 Data saída / /
Destino Presidência

Assinatura Responsável



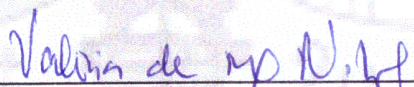
Câmara Municipal de Ouro Branco

CAPEAMENTO DE RUAS

- 1- Referente ao Projeto Básico:
 - a. Cronograma previsto;
 - b. Orçamento detalhado dos custos da obra com quantitativos e preços unitários.
- 2- Referente ao Processo de Licitação:
 - a. Divulgação do processo licitatório;
 - b. Empresas participantes qualificadas e as desqualificadas (se houver);
 - c. Ata da reunião de licitação e participantes;
 - d. Adjudicação;
 - e. Recursos (se houver);
- 3- Referente à Execução:
 - a. Contrato;
 - b. Aditivos (se houver);
 - c. Todas as medições, até a última efetuada.

Por tal, aguardo o deferimento do pedido.

Atenciosamente,


Valéria de Melo Nunes Lopes